



ARTIGOS APROVADOS

Discussing UX, Human Factors/Ergonomics and Design for autonomous intelligent educational systems
O design de interfaces para a criação de confiança
SARSCOVID-19: Como o artesanato contemporâneo no sul do país se adaptou à pandemia
Inadequações em EPIs para trabalhadoras da construção civil: uma revisão sistemática de literatura
Verificação da funcionalidade e das medidas antropométricas dinâmicas do modelo humano digital HERIP
Informação sobre métodos contraceptivos no meio digital brasileiro: algumas considerações para visualização da informação a partir da perspectiva das mulheres
Avaliação da preferência percebida em áreas de convivência para idosos
Guia de Acessibilidade para autores de artigos científicos: proposição, desenvolvimento e prospecção
Camisas femininas - identificação de métricas de vestibilidade
Utilização do método Design Science Research na prototipagem de artefato digital acessível - um processo de codesign
A participação de pessoas com deficiência visual no projeto de recursos para museus produzidos por meio de tecnologias 3D
Competências de Design em equipes de Tecnologia da Informação: a percepção sobre o papel do Design pelos gestores de TI das instituições federais da rede SIG-UFRN

A influência da cor de objetos lúdicos para crianças com autismo sob a perspectiva de familiares e profissionais de apoio
A intervenção do design de interação na educação inclusiva: entre a psicose infantil e a dislexia
Intervenção no setor de radioterapia de um hospital público - Um olhar pela qualidade da ambiência
Design e Tecnologia Assistiva: um panorama sobre os indivíduos com Artrite Reumatoide no Brasil
Codesign e fabricação digital aplicados ao desenvolvimento de um recurso didático com ênfase no ensino de alunos com deficiência visual
Como o entorno urbano e sua dinâmica afetam os deslocamentos de pedestres e usuários do transporte público com deficiência e mobilidade reduzida?
Metodologia centrada no usuário para a prática projetual do Design de Moda: GODP- Guia de Orientação para o Desenvolvimento de Projetos
Os riscos físicos e ergonômicos de uniformes em ambientes externos sob condição de calor: uma revisão sistemática
Vestuário Ergonômico para Idosas de uma Instituição de Longa Permanência
Protetores faciais por impressão 3D: aliando usabilidade e eficiência de produção em meio à pandemia da Covid-19
Indícios de inadequações ergonômicas nos home offices dos estudantes brasileiros em tempos de pandemia
Tecnologia e Gamificação para treinar comportamentos seguros no trabalho e em saúde: uma proposta no âmbito das indústrias do Estado de Santa Catarina
Utensílio para corte de legumes destinado a pessoas com artrite reumatóide
Aplicabilidade do sistema de captura de movimentos por sensores inerciais (Xsens) para fins ergonômicos: um estudo multicaseos
Thermos protocol: contribuições para a coleta de dados termográficos no desenvolvimento de produtos
Perfil da produção científica nos programas de Pós-graduação em Design no Brasil com ênfase no estudo das próteses de membros inferiores
Ergonomia e possibilidades de interação do visitante de museu com a exposição
Wayfinding e a orientação espacial em ambientes hospitalares: a arquitetura e o design em dois hospitais.
O envolvimento do UX designer com projetos de inteligência artificial: sistema de recomendação
Jornadas Futuras para a Mobilidade Urbana em Cidades Inteligentes
Design de interação e acessibilidade em interfaces digitais para usuários com deficiência visual - uma revisão sistemática da literatura
O papel das embalagens de equipamentos de proteção Individual na prevenção e controle da COVID-19 - uma análise de embalagens de máscaras de proteção

Moda, vestibilidade e representatividade: contribuições do Design Thinking
Análise e proposta de redesign de abridor de latas de recavar, um estudo do design universal
O impacto das Tecnologias Assistivas na prevenção de quedas entre pessoas idosas
Embalagens e usuários idosos: um levantamento de sistemas de abertura que propõem maior facilidade de manejo
App CUIDAR: Desenvolvimento de Aplicativo para Auxílio e Monitoramento de Estimulação Motora de Crianças com Microcefalia em Ambiente Domiciliar
Aplicativos móveis para crianças com Transtorno do Espectro Autista: análise de acessibilidade de interfaces
Design participativo como ferramenta metodológica no desenvolvimento de interface para sistema auxiliar em programas de assistência estudantil
Onboarding Experience
Desenvolvimento de projeto de uma cadeira infantil aplicando a metodologia Montessori
Qualidade e satisfação residencial percebida pelo idoso
Tecnologia Assistiva para indivíduos com Artrite Reumatoide: uma revisão sistemática da literatura
Explorando desafios e oportunidades para aumentar a transparência de Assistentes de Voz (AVs)
O crescimento do estudo em ux writing para interfaces digitais ao longo dos anos
Análise Ergonômica de postos de trabalho em Home Office: um estudo de caso de duas alunas da graduação.
Antes descanso, agora trabalho: adaptação de um dormitório a home office no contexto da pandemia de COVID-19
Design Inclusivo no desenvolvimento de utensílio para corte de legumes
Metodologia participativa - ergonomia de concepção & Modelo 3D
Avaliação de interface de E-books didáticos interativos em saúde
UX Writing em apps de banco: um estudo de caso de mensagens de erro nos aplicativos do Banco do Brasil e Nubank
Revisitando o projetar: o design participativo como interlocutor no processo.
Ergonomia do ambiente interno: uma revisão sistemática
Estudo sumativo de usabilidade com modelos de fornos de micro-ondas

Interação com redes sociais, bem-estar e a terceira onda de evolução da Inteligência Artificial
Métodos e Técnicas de Avaliação de Usabilidade: uma revisão da literatura
Ferramentas tecnológicas voltadas à acessibilidade educacional de estudantes com deficiência visual, auditiva e intelectual
Análise comparativa entre abordagens e processos de design com envolvimento do usuário
O papel do design no rádio expandido: UX e UI design aplicados ao projeto da Rádio UFRJ
Design de interação e a participação remota de usuários: desenvolvimento de protótipo mobile
Acessibilidade em banheiro doméstico: um estudo de caso com aplicação da MEAC
Recomendações para o desenvolvimento de interfaces gráficas acessíveis ao público de baixa visão
A representação tridimensional física e a ergonomia no projeto de produtos: a visão de professores, estudantes e profissionais do Design
Entendendo o prontuário afetivo: reflexões no âmbito da comunicação visual
Características do vestuário infantil: uma avaliação heurística
Métodos e Ferramentas: análise do design ergonômico e emocional
Usabilidade em sites de farmácias brasileiras: uma análise baseada nos critérios ergonômicos
Avaliação da compreensão na visualização de dados sobre a Segregação Vertical de Gênero
Análise macroergonômica e teletrabalho: um estudo de caso no Instituto Federal de Santa Catarina
Quem usa o Material design guidelines? Reflexões para o estudo do desenvolvimento de interfaces.

Cordialmente,

Profa. Dra. Germannya D'Garcia Silva

Prof. Dr. Lourival Costa Filho

Coordenadores do Comitê Científico